Mémo Procédure « Lancer une impression 3D » avec Pronterface sur une imprimante 3D opensource.

Par X. HINAULT - www.mon-club-elec.fr - 2014



Vous devez commencer par repérer l'interrupteur de mise hors tension de l'imprimante et vous devez être en mesure de mettre l'imprimante « hors tension » en urgence au moindre problème évident.

Ne touchez jamais la buse chaude : sinon, vous aurez le bout du doigt brulé ! Ne touchez pas les courroies, roues dentées et éléments mobiles lorsque l'imprimante est en fonctionnement !

Une fois sous tension le ventilateur de refroidissement de la buse doit se mettre en route : si ce n'est pas le cas, mettez hors tension et demandez de l'aide.

D'une manière générale, en cas de doute, n'hésitez pas à demander conseil : c'est mieux que d'endommager la machine !

Etape	A faire	Photo	Notes
1	Charger le fichier gcode	<u>Eile</u> <u>T</u> ools <u>A</u> dvance	Le fichier gcode est généré au préalable avec Slic3R (voir tuto dédidé)
2	Nettoyer le plateau à l'aide d'une spatule / chiffon		Ne pas oublier ! C'est pas top de commencer une impression avec un reste de la précédente
3	Vérifier que le filament est en place. Lancer les chauffes	Heat: Off 220.0 Set Bed: Off 72.0 Set	Cibles PLA : 210°/70°
4	Vérifier élévation du Z	+Z 10	Ce mouvement est sans risque : pour tester la machine, c'est le réflexe à avoir.
5	Remplir la buse (« extrude » x2 en 10mm) et enlever le surplus à la pince à épiler.	Extrude Length: 10,0 mm @	Bien attraper le filament au raz de la buse pour éviter les « fils d'araignée »
6	Lancer l'impression	SD Print Paus	La machine va faire les « home » des 3 axes avant de commencer
7	Impression en cours	8	Rester à proximité de l'imprimante. Vérifier que le filament se déroule facilement.
8	Laisser refroidir à 40°	150 100 Ex0 50 Bed	Pas la peine de s'exciter : attendre que le plateau soit à 40° et çà décollera tout seul !
9	C'est prêt ! Vous pouvez retirer la pièce du plateau (la prendre par les bords et la faire tourner sur elle- même)		Si çà ne décolle pas, attendez encore un peu